Información general del proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | Barrio Activo |
| Cliente | Junta de vecinos |
| Gerente del proyecto | Alejandro Rivera |
| Fecha de inicio | 09/08/2024 |
| Fecha de finalización estimada | 15/11/2024 |

|  |
| --- |
| Descripción del proyecto |
| Problema |
| En la actualidad, las organizaciones utilizan herramientas TI con el propósito de mejorar en cuanto a organización, comunicación, reducción de tiempos, costos, mano de obra, energía y recursos materiales de sus proyectos, es por esto por lo que constantemente buscan soluciones tecnológicas.  El estado, municipalidades y juntas de vecinos no son una excepción, siendo la última la más desatendida en cuanto al uso de la tecnología. Una junta de vecinos es una organización comunitaria de carácter territorial, representativa de las personas que residen en un mismo barrio, y cuyo objeto es promover el desarrollo de la comunidad, defender los intereses y velar por los derechos de los vecinos, representándolos ante las autoridades.  Este proyecto propone una solución TI que se pueda adaptar a la realidad de cualquier junta de vecinos de Chile y solucione las necesidades de su directorio y los vecinos que residan en la unidad vecinal que sean mayores de 14 años.  Se espera que el sistema desarrollado permite organizar actividades, proyectos, documentos y a los integrantes de la junta de vecinos. |
| Solución |
| Construir un sistema que permita mejorar la gestión de la unidad territorial. Como requerimientos de alto nivel se espera que el sistema cumpla con las siguientes funciones:  Uso interno de la junta de vecinos:  o Manejo de inscripción de vecinos en la junta de vecinos.  o Manejo de solicitud y emisión de certificados de residencia.  o Manejo de postulación de proyectos vecinales.  (Esto es, las diligencias planteadas deben ser revisadas y aprobadas o rechazadas por el directorio o personal autorizado, los solicitantes deben recibir vía email la resolución).  o Envío de notificaciones y avisos a los habitantes de la unidad territorial vía aviso tipo afiche, email y/o WhatsApp.   * Publicación de noticias.   Uso público:  o Inscripción de vecinos en la junta de vecinos.  o Solicitud y emisión de certificados de residencia.  o Postulación de proyectos vecinales, pueden postular solo los miembros de la junta de vecinos.  o Solicitudes de los habitantes de la unidad territorial, canchas, salas, plazas, etc. esto se gestionará con un calendario.  o Inscripción de habitantes para actividades vecinales u otros, dependerá del cupo.  o Recepción de notificaciones y avisos a los habitantes de la unidad territorial vía aviso tipo afiche, email y/o WhatsApp.  o Visualización de noticias |
| Propósito del proyecto |
| El propósito de este proyecto es desarrollar un sistema tanto web como mobile que ayude a la gestión eficiente para la junta de vecinos de chile, la solución permitirá a la directiva de cada junta organizar eventos, gestionar votaciones, ayuda a la toma de decisiones, información del barrio, pagos, entre otras cosas y a los usuarios les permitirá participar en todo lo anteriormente dicho. |
| Objetivos generales del proyecto |
| * Desarrollar una plataforma accesible y de fácil manejo para ayudar a la gestión de la junta de vecinos. * Facilitar la inscripción de los vecinos a la junta de vecinos. * Mejorar los tiempos en la obtención del papel de residencia. * Difundir fácilmente la información tanto de proyectos como noticias y eventos. * Mejorar la transparencia de la información. * Mejorar el sistema de pagos de la junta. |
| Metodología |
| Se utilizará la metodología Scrum para gestionar el proyecto en 3 Sprint de cuatro semanas cada uno y uno de 2 semanas. En el Sprint 1, se realizará la planificación del proyecto con sus respectivos documentos, se realizará el levantamiento de la base de datos junto con el api y se realizará el módulo central de la aplicación (Inscripción de vecinos) y el diseño básico del frontend. En el Sprint 2, se enfocará en la implementación de las funcionalidades faltantes al proyecto (gestión de actas, pagos, etc.) y el diseño final del front end. En el Sprint final se realizan las pruebas de la aplicación para encontrar errores y vulnerabilidades del sistema. Al final de cada sprint se revisarán los avances con el cliente (junta de vecinos) para obtener retroalimentación.  Ambos integrantes del equipo tendrán como tareas la parte de la gestión del proyecto como también toda la programación ya sea backend y frontend. |
| Entregables |
| Documentación:   * Product Backlog * Sprint Backlog * Product Roadmap * Sprint Retrospective * Carta Gantt * Burn-Down Chart   Módulos:   * Login/register * Inscripción de vecinos * Certificado de residencia * Proyectos * Notificaciones * Pagos |
| Restricciones |
| * El soporte de juntas fuera del territorio chileno |

Cronograma del proyecto (Sprint 1)

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Hitos del proyecto

|  |
| --- |
| 1. Inicio del proyecto 2. Cada reunión con la junta de vecinos 3. Conexión del api 4. Final de cada sprint 5. Termino de cada modulo 6. Inicio de pruebas |